

«Armor\_Class»

«Proficiencies\_Languages»

«Current\_HP»

«Temp\_HP»

«Dexterity\_Mod»

«Constitution\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Charisma\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Strength\_Mod»

«Strength\_Mod»

«Dexterity\_Mod»

«Constitution\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Charisma\_Mod»

«Proficiency\_Bonus»

«Inspiration»

«Strength\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Intelligence\_Mod»

«Charisma\_Mod»

«Charisma\_Mod»

«Charisma\_Mod»

«Charisma\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Wisdom\_Mod»

«Dexterity\_Mod»

«Dexterity\_Mod»

«Dexterity\_Mod»

«Equipment»

«Attacks\_Spells»

«Hit\_Dice»

«Flaws»

«Bonds»

«Ideals»

«Personality»

«Features\_Traits»

«Perception»

«Charisma»

«Wisdom»

«Intelligence»

«Constitution»

«Dexterity»

«Strength»

«Race»

«Speed»

«Initiative»

«EXP»

«Player Name»

«Allignment»

«Background»

«Class\_and\_Level»

«Character\_Name»